

# COMPETENCIAS DIGITALES

**Kirleo**  
ESCUELA DE OFICIOS

DIGITALIZATE CON

**SODECO**   
Sociedad para el Desarrollo  
Comarcas Mineras de Asturias

2022

By  
**gamif** **rooter**

# Competencias digitales

Adquirir **competencias digitales** es **esencial** para desarrollar cualquier actividad profesional en el corto plazo. Además, perfeccionar las competencias y capacidades para la transformación digital es uno de los tres ejes prioritarios del **Plan de Acción de Educación Digital 2021-2027** de la Comisión Europea.

Este programa permite adquirir, o perfeccionar, las competencias digitales de carácter transversal, **mejorando la competitividad** y la **productividad**.

Es indicado para **cualquier profesional** que quiera **reciclarse**. No se necesita ningún requerimiento para acceder.

Cada persona solo tendrá que formarse en las **competencias que realmente necesite**.

\*Duración: Desde 5 horas hasta 85 horas en función de las necesidades de cada persona.

# EVALUACIÓN PREVIA

Realizaremos un **test previo** a cada una de las personas que vaya a recibir la formación con el que **analizaremos** y **detectaremos** qué **competencias** necesita cada uno de ellos, así como el nivel más adecuado.



## Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Cuando accedes a una web con usuario y contraseña por primera vez, te suele aparecer un mensaje como “¿Quieres recordar esta contraseña?”. Si aceptas, ¿dónde crees que se guarda esa contraseña?

Seleccione una:

- a. Realmente no lo sé.
- b. En el navegador, y dependiendo del que utilice se guardará en una ubicación o en otra.
- c. En todos los navegadores se guardan en Configuración/Contraseñas guardadas.
- d. En mi equipo, ya sea en el ordenador o en el móvil.

Ejemplo

## Pregunta 2

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Cuál de los siguientes nombres de archivo crees que no daría error al guardarlo en un ordenador?

Seleccione una:

- a. DocumentosVarios/Produccion
- b. DocumentosVarios\*Produccion
- c. No lo sé.
- d. DocumentosVarios\_Produccion
- e. DocumentosVarios:Producción

# INICIACIÓN

Presencial – 5 horas



**Público objetivo:** Personas que no tienen ninguna noción sobre el uso de ordenadores.

**Planteamiento:**

- Desplazaremos a un profesor a las instalaciones del cliente, que explicará las nociones imprescindibles para que, los alumnos que lo necesiten, puedan después realizar el curso de Competencias Digitales Básicas de forma online.
- Lo recomendable son 5 sesiones de 1 hora cada una, pero la duración se adaptará al cliente.
- Grupos reducidos con un máximos de 10 personas.

# Competencias digitales básicas

Hasta 40 horas – Online. En función de lo que determine el test previo



**Público objetivo:** Personas que, aunque no tengan competencias digitales, hayan utilizado alguna vez un ordenador y sean capaces de encenderlo y acceder a un documento local o a una página web.

## Comunicación digital (8 horas; 3 teoría / 5 práctica)

- Comunícate digitalmente en tu entorno laboral
- Videoconferencias
- Gestiona tu huella e identidad digital

## Creación de contenido (9 horas; 3 teoría / 6 práctica)

- Herramientas ofimáticas
- Conoce los diferentes tipos de formatos
- Derechos de autor y licencias

## Procesamiento de la información (10 horas; 5 teoría / 5 práctica)

- Conoce los diferentes sistemas operativos
- Captura, almacena y gestiona tus documentos
- Viaja a través de la web
- Búsqueda de información
- Almacena y localiza el contenido

## Seguridad online (8 horas; 3 teoría / 5 práctica)

- Garantiza la seguridad de tus dispositivos
- Navegando de forma segura
- Amenazas digitales y cómo combatirlas

## Resolución de problemas (5 horas; 2 teoría / 3 práctica)

- Mantén al día tu equipo
- Atención y gestión del cliente digital

# Competencias digitales intermedias

Hasta 40 horas - Online. En función de lo que determine el test previo



**Público objetivo:** Personas que, aunque tengan competencias digitales básicas, no tengan conceptos más técnicos interiorizados.

## Comunicación digital (8 horas; 3 teoría / 5 práctica)

- Colabora en red
- Colabora en la nube
- Herramientas para la gestión de tareas

## Creación de contenido (9 horas; 4 teoría / 5 práctica)

- Puntos clave de Word, Excel y PowerPoint
- Edición de imágenes

## Procesamiento de información (11 horas; 4 teoría / 7 práctica)

- Técnicas avanzadas de búsqueda. Fuentes de veracidad.
- Curación de contenidos.
- Instalación de drivers de periféricos
- El certificado digital

## Seguridad online (7 horas; 3 teoría / 4 práctica)

- Normas de conducta.
- Ciberacoso
- Protección de redes, sistemas y software

## Resolución de problemas (5 horas; 2 teoría / 3 práctica)

- Capacidad analítica y toma de decisiones
- Aprendizaje continuo.

# A destacar



- Orientado a cualquier perfil de cualquier empresa de cualquier sector.
- Cada alumno solo realizará la formación que necesite, por eso se hace un análisis previo, por lo que la empresa solo paga por la formación necesaria, no por todo el paquete.
- Tutorización en todas las fases, no solo para los que necesitan la fase presencial de iniciación.
- Testado en Focus Group con diferentes perfiles de público objetivo.
- Somos miembros de la Digital Skills and Job Coalition (Habilidades digitales y Coalición para el empleo) de la Comisión Europea.
- Con nuestros contenidos en competencias digitales se han formado más de 50.000 alumnos.
- Demo disponible para que el cliente pruebe el test y la formación.
- Opcionalmente, disponemos de herramientas que permiten una mejor selección de la formación, como DTMAP, que permite medir la transformación digital de las compañías a través de las Actitudes y Aptitudes digitales de los empleados.



| [kirleo.com](http://kirleo.com)

| [hola@kirleo.com](mailto:hola@kirleo.com)

| 900 230 020

**Kirleo**  
ESCUELA DE OFICIOS